

第5回こどものため杯日程(2024年度)

※試合時間:60分

審判:自チームにて出し合い。※若番が縦審。

2025年2月15日

第1日目 12月8日(土)Tボール

グラウンド名	第1試合	第2試合	第3試合	第4試合	担当役員
河辺下G(A面)	FF 6:8 YRD	FF 7:16 SL	YRD 15:4 OS		連盟全員
河辺下G(B面)					
河辺下G(少年)	FOK 9:7 SL	FOK 16:8 OF	SL 13:4 OF		
河辺下G(A面)	(10:00~10:30)	(11:00~11:30)	(13:30~14:00)		
河辺下G(少年)	(10:00~10:30)	(11:00~11:30)	(13:30~14:00)		

第2日目 12月15日(日)Tボール

グラウンド名	第1試合	第2試合	第3試合	第4試合	担当役員
					連盟全員
河辺下G(少年)	SL 11:12 OS	FOK 4:18 FF	YRD 12:0 OF		
河辺下G(少年)	(9:45~10:15)	(10:30~11:00)	(11:15~11:45)		

第3日目 1月12日(日)※連盟会長杯

グラウンド名	第1試合	第2試合	第3試合	第4試合	担当役員
河辺下G(A面)	(会長杯開会式)	(会長杯)FOK:吉野ロイクラ	(会長杯)ファイヤー:フォルテ	FOK:YRD	連盟全員
河辺下G(B面)	(会長杯開会式)	(会長杯)昭島C:ドラゴンズ	(会長杯)新町:スピリッツ	OS:SL	
河辺下G(A・B面)	(9:00~9:30)	(10:30~12:00)	(12:15~13:45)	(14:00~15:00)	

第4日目 1月13日(月・祝)※連盟会長杯

グラウンド名	第1試合	第2試合	第3試合	第4試合	担当役員
河辺下G(A面)	(会長杯)	YRD:FF	FF使用	→	連盟全員
河辺下G(B面)	(会長杯)	OF:SL	スピリッツ使用	→	
河辺下G(A・B面)	(10:00~11:30)	(11:45~13:15)			

第5日目 1月26日(日)※審判講習会

グラウンド名	第1試合	第2試合	第3試合	第4試合	担当役員
河辺下G (A面)	FF:OF		空きグラウンド	→	自主運営
河辺下G (B面)	空きグラウンド	→	審判講習会	→	
河辺下G (A・B面)	(10:00~11:00)				

第6日目 2月1日(土)

グラウンド名	第1試合	第2試合	第3試合	第4試合	担当役員
河辺下G (A面)	ファイヤー使用	→	YRD:SL	→	自主運営
河辺下G (B面)	空きグラウンド	→	新町使用	→	
河辺下G (A・B面)	(10:00~11:00)				

第7日目 2月2日(日)雨天中止

グラウンド名	第1試合	第2試合	第3試合	第4試合	担当役員
河辺下G (A面)	スピリッツ使用	→	スピリッツ使用	→	連盟 (対象チーム)
河辺下G (B面)	空きグラウンド	→	空きグラウンド	→	
河辺下G (少年)	YRD:OS	YRD:OF	FOK:SL	→	
河辺下G (A・B面)					
河辺下G (少年)	(10:00~11:00)	(11:20~12:20)	(12:40~13:40)		

第8日目 2月8日(土)

グラウンド名	第1試合	第2試合	第3試合	第4試合	担当役員
河辺下G (A面)	スピリッツ使用	→	FF:OS	FOK:OF	自主運営
河辺下G (B面)	空きグラウンド	→	空きグラウンド	→	
河辺下G (A・B面)			(14:00~15:00)	(15:15~16:15)	

第9日目 2月9日(日)

グラウンド名	第1試合	第2試合	第3試合	第4試合	担当役員
					連盟 (対象チーム)
河辺下G (少年)	FF:SL	OF:OS	空きグラウンド	→	
河辺下G (少年)	(10:00~11:00)	(11:20~12:20)			

第10日目 2月11日(火)

グラウンド名	第1試合	第2試合	第3試合	第4試合	担当役員
河辺下G (A面)	ファイヤー使用	→	空きグラウンド	→	連盟全員
河辺下G (B面)	YRD:OS	YRD:OF	空きグラウンド	→	
河辺下G (少年)	FOK:FF	FOK:OS		→	
河辺下G (A・B面)	(10:00~11:00)	(11:20~12:20)			
河辺下G (少年)	(10:00~11:00)	(11:20~12:20)			

第11日目 2月15日(土)

グラウンド名	第1試合	第2試合	第3試合	第4試合	担当役員
吹上小(A面)	FOK:SL	閉会式(全チーム集合)			連盟全員
吹上小 (A面)	(10:00~11:00)	(11:30~)			